

Méthodes de connexion à Copilot

Note : Lors de la demande de connexion, choisissez Compte scolaire ou Compte professionnel

Dans la barre des tâches de votre poste

1. Recherchez Copilot dans la boutique d'applications Windows sur votre poste.
2. Cliquez sur Obtenir pour l'installer. Vous pouvez cocher la case Épingler à la barre des tâches pour y accéder en un seul clic.
3. Connectez-vous avec votre adresse <IDUL@ulaval.ca> et le mot de passe qui y est associé.

Note : Copilot dans Windows n'est peut-être pas encore disponible sur votre ordinateur ou la version de Windows que vous utilisez. Le cas échéant, privilégiez un autre moyen d'accès.

Dans la barre d'outils de Microsoft Edge

1. Ouvrez le navigateur Microsoft Edge.
2. Sélectionnez l'icône Copilot, dans la barre d'outils en haut à droite de votre écran.
3. Connectez-vous avec votre adresse <IDUL@ulaval.ca> et le mot de passe qui y est associé.

Sur les principaux navigateurs Web

1. À partir du navigateur Web de votre choix, écrivez Copilot dans la barre de recherche.
2. Une fois sur le site de Microsoft Copilot, cliquez sur Connexion puis entrez votre adresse <IDUL@ulaval.ca> et le mot de passe qui y est associé.

Note : Copilot fonctionne dans les autres principaux navigateurs tels que Chrome, Edge et Safari. Pour iOS, privilégiez Chrome.

Sur l'application mobile

1. Recherchez Microsoft Copilot à partir de l'App Store ou du Play Store et téléchargez-le.
2. Cliquez sur Continuer, si vous acceptez les termes de services.
3. Sélectionnez l'icône de connexion pour vous connecter avec votre adresse <IDUL@ulaval.ca> et le mot de passe qui y est associé.

Autres versions de Windows

À venir

Une fois connecté via l'une de ces méthodes, l'icône  ou le bouclier  s'affichera. Vous pouvez maintenant formuler une requête¹ avec Copilot.

¹ **Requête** : Texte, séquence de programmation ou données que l'on envoie à un système d'intelligence artificielle pour lui demander d'accomplir une tâche particulière. Source : Office québécois de la langue française